

## Zona de juego

4 →

4.1	Dimensiones recomendadas	60
4.2	Calidad del terreno de juego	64
4.3	Terrenos de juego de césped natural	65
4.4	Terrenos de juego de césped artificial	69
4.5	Banco de suplentes	79
4.6	Vallas publicitarias alrededor del terreno de juego	79
4.7	Acceso a la zona de juego	81
4.8	Exclusión de espectadores de la zona de juego	81

## 4.1 → Dimensiones recomendadas

**Terreno de juego: longitud: 105 m, anchura: 68 m**

Para todos los partidos de alto nivel profesional y en cualquier sitio donde se disputen partidos nacionales e internacionales de importancia, el terreno de juego deberá medir 105 metros de longitud y 68 metros de anchura. Dichas dimensiones son obligatorias para la Copa Mundial de la FIFA y para los campeonatos de las confederaciones. El terreno de juego deberá tener exactamente la marcación ilustrada en el gráfico.

Se podrá jugar partidos en campos de diferentes dimensiones y se deberá acatar las dimensiones mínimas y máximas estipuladas en las Reglas de Juego publicadas por la FIFA. No obstante, se recomienda con insistencia que los estadios nuevos tengan un terreno de juego de 105 m x 68 m.

**Área auxiliar**

Además del terreno de juego, se requieren otras áreas llanas, preferentemente detrás de las metas, para el calentamiento de los jugadores. Esta área deberá permitir igualmente la circulación de los árbitros asistentes, los niños recogebalones, el personal médico, el personal de seguridad y los medios informativos. Se recomienda que tenga una dimensión mínima de 8.5 m en los costados y 10 m en los extremos.

De esta manera, se obtendrá un terreno de juego y un área auxiliar de una dimensión total de:

**longitud: 125 m, anchura: 85 m.**

**Área verde (cubierta de césped)**

En esta área habrá una franja de un mínimo de 5 metros a los costados o líneas de banda y 5 metros detrás de las líneas de meta, que reducirá progresivamente su ángulo hasta 3 metros a la altura de los banderines de esquina (véase gráfico 4 c en la página 62), y cuya superficie deberá tener el mismo material que la superficie del terreno de juego (césped natural o artificial).

La parte remanente del área auxiliar puede ser del mismo material que la superficie del terreno de juego, o bien de hormigón, a fin de facilitar el desplazamiento de vehículos de servicios, de seguridad y ambulancias. Toda parte de esta área adicional que sea utilizada para el calentamiento de jugadores deberá ser de un material similar al del terreno de juego. No obstante, en el caso de campos de césped natural, en el espacio auxiliar se podrá utilizar césped artificial de máxima calidad.

Para todos los partidos de alto nivel, el terreno de juego deberá tener 105 metros de longitud y 68 metros de anchura.

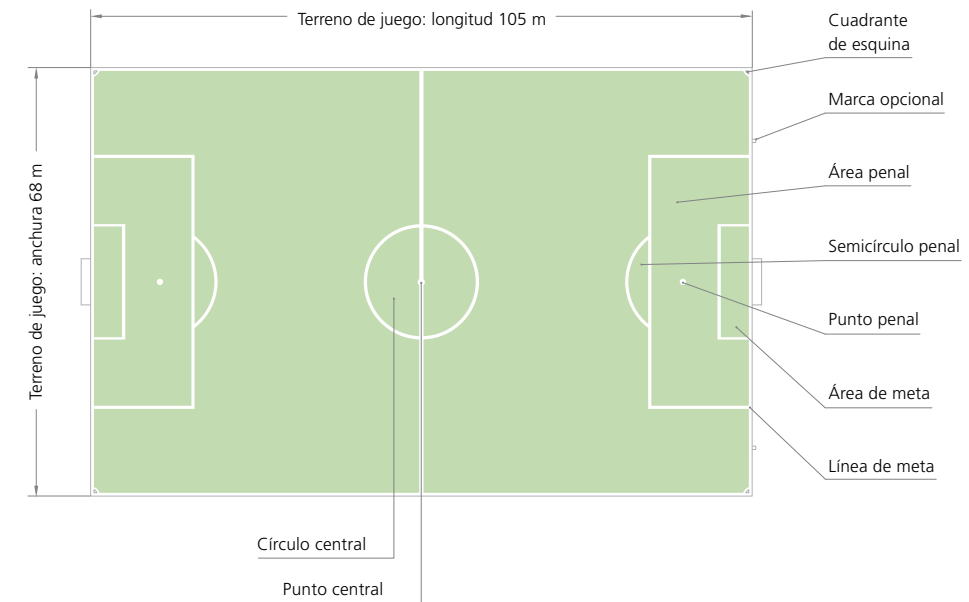


Gráfico 4a:  
Dimensiones del terreno de juego

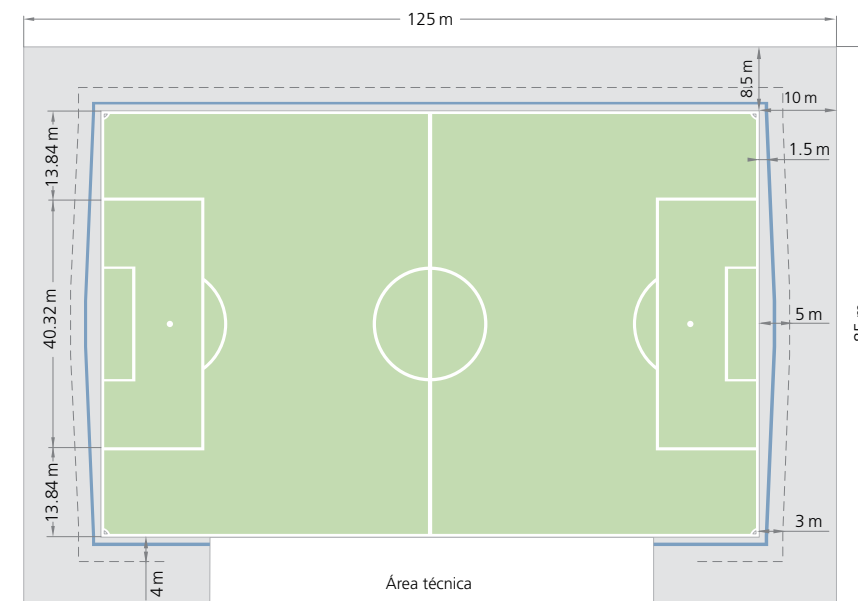


Gráfico 4b:  
Espacios auxiliares

Zona de juego



4.1 Dimensiones recomendadas	60
4.2 Calidad del terreno de juego	64
4.3 Terrenos de juego de césped natural	65
4.4 Terrenos de juego de césped artificial	69
4.5 Banco de suplentes	79
4.6 Vallas publicitarias alrededor del terreno de juego	79
4.7 Acceso a la zona de juego	81
4.8 Exclusión de espectadores de la zona de juego	81

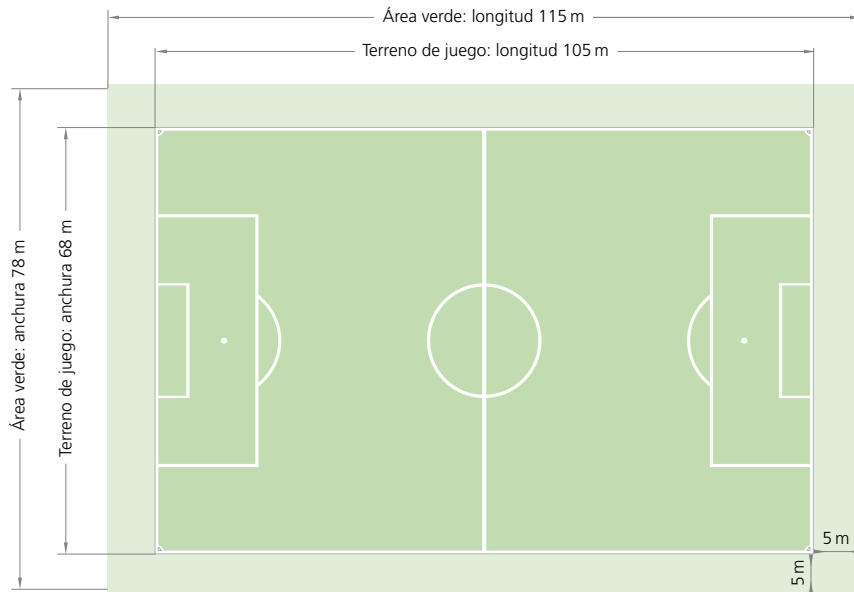
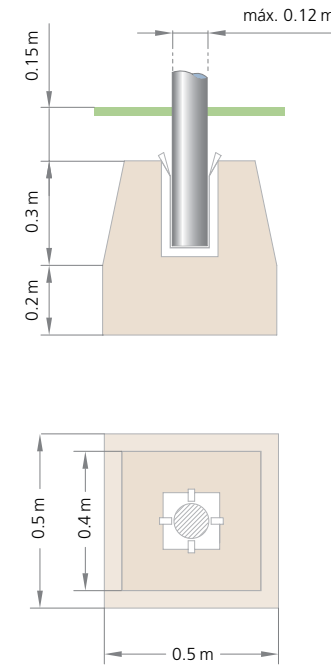


Gráfico 4c:  
Área verde

Área verde:  
Distancias mínimas desde la demarcación de las líneas de banda del terreno de juego hasta la valla o foso de retención de espectadores, incluidas las bandas de publicidad

Cimiento del poste de meta



Sección transversal del poste de meta y del travesaño

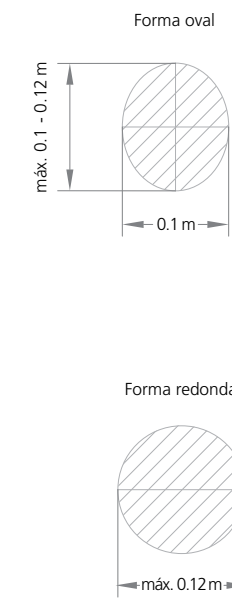


Gráfico 4e:  
Postes de meta

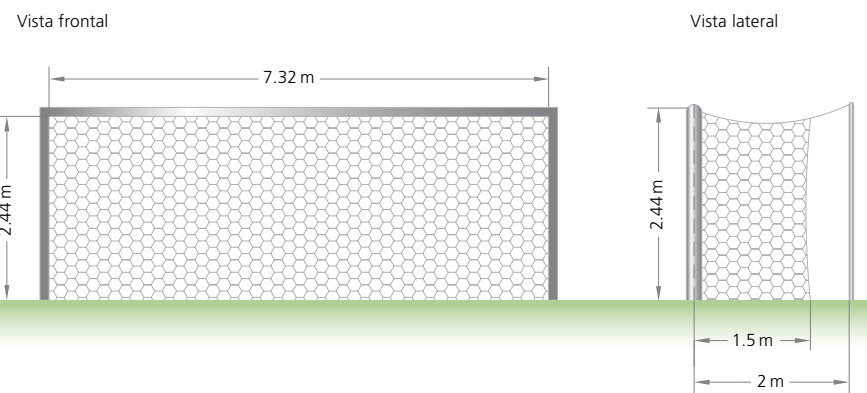
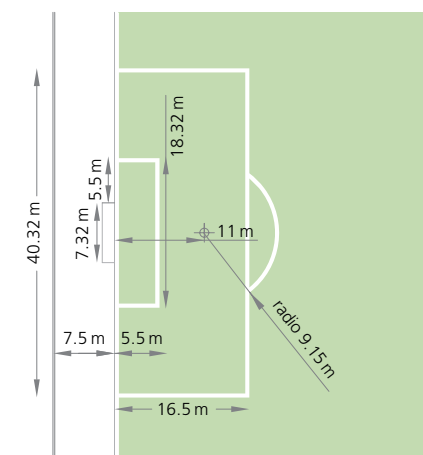
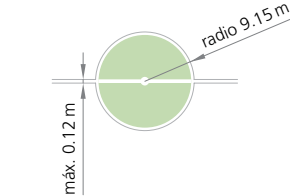


Gráfico 4d:  
Suspensión de las redes de meta

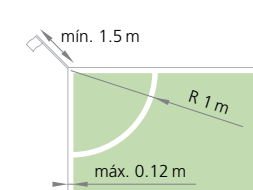
Área penal y área de meta



Punto central



Cuadrante de esquina



Marca opcional

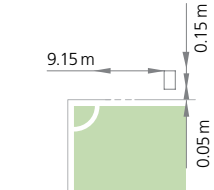


Gráfico 4f:  
Detalles del terreno de juego